# 铝合金模板设计软件探讨

# 高光林1郑文君2

(1. 中国建筑科学研究院深圳分院,深圳,518057; 2. 广州合润铝模架安装有限公司,广州,510220)

摘要:本文通过梳理铝合金模板设计流程、现有设计软件,探讨研发易用、高效、经济的设计软件。

关键词:铝合金模板,设计软件, AutoCAD, BIM

# Discussion on Design Software of Aluminum Alloy Formwork

Gao Guanglin <sup>1</sup> Zheng Wenjun <sup>2</sup>

- (1. China Academy of Building Research Shenzhen Institute, Shenzhen, 518057,
- 2. Guangzhou Herun aluminum formwork installation Co. Ltd., Guangzhou, 510220)

**Abstract:** The paper analyzes the design process of aluminum alloy formwork and the existing design software, and discusses the development of easy to use, efficient and economical design software.

Keywords: aluminum alloy formwork, design software, AutoCAD, BIM

# 1. 铝合金模板设计现状

目前市面上应用的铝合金模板,主要有两种体系:一种是拉杆系统,一种是拉片系统, 其设计流程基本相同,主要区别在于,拉片系统的拉片是在模板缝之间穿过,所以为了保证 墙柱受力安全,墙模板是需要严格对缝以确保拉片正常安装;拉杆系统的螺杆一般是穿在模 板中间,虽然原则上也需要对缝,但相比拉片系统要求没那么高,且拉杆系统需要配合背楞, 才算一个完整的模板设计。

铝合金模板设计包括前期铝模板用量面积概算、铝模深化图制作、铝模板的配模设计(含主体、楼梯、吊模、变化层等)、铝模板统计报表、模板加工图、施工图、预拼装、编号打包,现场拼装。

### 1.1 模板用量概算

用于前期投标或报价阶段,由于具体设计还没开始,要准确统计,需要计算每个杆件的模板面积,工作量大,容易漏算;或者依靠经验快速估算,其准确率依赖丰富的实际工程经验。

#### 1.2 设计深化

设计深化工作,是一项考验铝模设计人员综合能力的工作,是在设计院蓝图的基础上,

【课题项目】: 中国建筑科学研究院应用技术研究课题"基于 BIM 技术的铝模板施工智能设计软件研究与开发"(项目编号: 201601200330730035)。

【作者简介】: 高光林(1976—),男,内蒙古兴安盟,工学学士。主要研究方向:工程设计、软件研发。

既考虑到能完整准确的表达蓝图和甲方要求,又方便铝合金模板的设计、制作和施工的一项综合性工作。如门窗上部与梁之间的隔墙改成挂梁,柱、剪力墙边的局部较短的墙垛改用混凝土和柱墙一起浇注,门窗压槽、滴水线、楼板洞口、建筑装饰都要体现在深化图中。深化工作是铝合金模板设计中最关键的,也是技术含金量最高的工作,需要和设计院、甲方和总包单位反复沟通修改,这项工作最好在设计院设计前期介入。这部分工作难以用软件替代。

#### 1.3 铝模板的排布

这部分工作非常繁杂,一个工程下来,模板数量巨大。目前很多设计人员依旧还是用AutoCAD平面绘图来进行配模设计,设计人员需要一块一块将模板画在平面图上并标注编号。竖向模板在平面图上是否有重叠,则需要设计人员较强的空间想象力来判断,特别是门窗洞口,构件相交等复杂情况下,实体造型相对复杂,容易漏配模板或模板重叠、编号混乱,且布置、绘图效率低下、检查核对困难,最后导致很多问题要靠预拼装来发现和解决。

构件上有很多构造如滴、门窗压槽,洞口,一般通过在模板上安装塑胶条或块来处理, 也需要设计排布并在图上表达,这些细小附属构件由于尺寸、形状或者安装位置、方向不一, 都需要设计人员一一进行区分编码并绘制对应的加工图,可见配模工作之繁杂。

#### 1.4 铝合金模板的统计

根据排布设计,统计出各种模板的用量,并做成报表,这是非常细致的工作,而且容易遗漏。目前许多设计人员将各种规格的模板在 AutoCAD 中做成不同的字块或纯文本,利用 AutoCAD 自带的数据统计功能来统计模板用量,统计出来后还需要人工进行数据合并、拆分或者排序,若无插件或者软件辅助,很容易出错。

# 1.5 模板加工图

对非标准模板,需要绘制加工图给工厂进行生产加工。绝大部分加工图,都是在AutoCAD上人工绘制而成。

#### 1.6 施工图

安装施工图主要是平面图,为了表达清楚,避免文字重叠,墙柱、梁、楼板分开出图; 为表达清楚,有时还需要绘制立面图、剖面图,均需设计人员 AutoCAD 手工绘制,数据量巨大,容易出错。

## 1.7 预拼装

前述铝模设计工作是一项非常繁琐的图形、数据处理工作,尽管设计人员认真仔细,在 现有工具手段上,难以避免会出现错漏,因此需要预拼装来检查发现。预拼装是在工厂完全 按实际工程模板进行拼装。通过预拼装改正设计错误,最后编号打包,发往施工现场。

# 2. 铝合金模板设计软件的基本需求

在铝合金模板设计中,设计师是主体,再好的软件也是辅助工具,因此软件设计开发要 遵循设计流程,按照设计人员的思路去开发,而不是先设计出一套软件,再要求设计人员去 适应软件,或所谓的去引导设计人员。

#### 2.1 习惯

软件要尽量不改变设计人员现有的习惯方式,修改编辑灵活,操作简单,尊重设计人员的主导地位,软件随时可人工干预和检查,避免纯自动模式。

#### 2.2 直观

需要三维空间实体展示,可整体展示,也可选择局部区域、构件展示,实时快速,所见 所得。

#### 2.3 数据

目前大部分设计所用的平台(例如 AutoCAD、SOLIDWORKS),大都是图形平台,常用的 AutoCAD 是平面图形平台,因此数据统计、碰撞、漏浆检查、生成图纸等,难以很好地做到。 而在图形平台中,要做到这些,就需要软件建立自己的数据库,描述结构构件、模板。

## 2.4 功能

### 2.4.1 模型

为了快速统计模板用量,快速配模,最好有结构三维模型,软件应该提供结构建模功能, 设计深化过程可以和建模合在一起,设计深化图完成时,模型也同步完成。

#### 2.4.2 配模

很多铝合金模板设计人员不习惯先建结构模型,配模时应考虑有模型和无模型两种情况。 有模型情况下,配模可以提高自动化操作,但由于软件无法替代设计人员不断更新、优化的 设计思路,还是需要考虑人工干预的半自动化配模,也可用人工模式单块布置。无模型情况 下,很多参数不能直接获取,需要设计人员录入,或软件从结构图标注中读取识别。

软件配模功能还需考虑多人同做一个工程、已有旧模板的利用、模板优化、压槽滴水等, 最重要的要考虑编辑修改方便快捷。

## 2.4.3 统计

软件需要提供模板及辅材用量的自动统计报表功能,也需要提供报表人工修改的功能, 人工修改的信息在报表刷新时能够保留,图纸结构面积较大时,还需在平面上分区,再分区 统计。

#### 2.4.4 加工图

软件需提供单块模板属性编辑功能,能自定义模板孔位、槽位等细节参数,并自动生成加工图功能,加工图配有编辑修改工具。

#### 2.4.5 施工图

包括平面图、立面图和剖面图,平面图在建模,配模过程中形成,尚需提供辅助作图工具,立面图和剖面图可自动生成,设计人员修改完善。

#### 2.4.6 虚拟拼装

软件需要三维动画模拟模板拼装过程,虚拟现实检查模板组装情况,软件需提供碰撞检查,漏浆检查等功能。

# 3. 铝合金模板设计软件现状

目前大部分设计人员是在 AutoCAD 下人工绘图, 辅以一些工具插件, 对一些复杂部位如楼梯, 使用一些通用三维软件进行设计绘图。

#### 3.1 工具插件

以牛魔王为代表的工具插件,大部分是 AutoCAD 的插件,主要辅助平面配模,功能比较单一,这类软件为使用 AutoCAD 的设计人员提供了不少帮助,但他的输入比较多,效率提升有限。

### 3.2 三维通用软件

目前使用比较多的是 SOLIDWORKS、Sketchup、Revit, 主要用于复杂空间部分。主要优点是可以三维展示空间模板,缺点是学习掌握软件不容易,三维操作复杂、效率低。

3.3 基于 Revit 等 BIM 平台上开发的软件,近几年有些单位在 Revit 上开发铝模板软件。 市面上用得很少,一方面是由于开发难度大,软件成熟度低;另一方面也由于其操作使用方式与 AutoCAD 差别较大,学习掌握难。

# 4. 本文研发的铝合金模板设计软件

通过前述铝模板设计流程的深入调研,总结现有软件的优缺点,按照铝合金模板设计软件的基本要求,我们确定了以下基本方案并进行了研发。

#### 4.1 平台

由于绝大部分设计人员使用的是 AutoCAD, 因此我们选择 AutoCAD 作为我们的基础平台, 软件的编辑修改直接用 AutoCAD 命令, 用户不必学习其他平台。

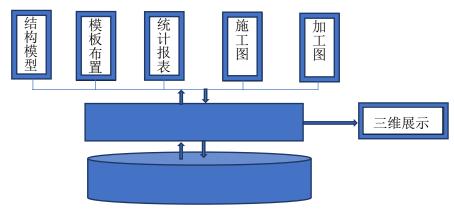
## 4.2 三维展示

AutoCAD 的三维功能不够完善、速度慢,当模型较大时很难转动,我们专门开发了三维 展示模块,三维展示与 AutoCAD 二维操作实时连动,三维展示可整体展示,可选择部分模板 展示,避免遮挡,解决查找困难。

### 4.3 BIM 模板模型

AutoCAD 本质是一个图形平台,不是 BIM 操作平台,我们遵循 IFC 规则,搭建了底层 BIM 模型数据库。AutoCAD 平台命令操作,与底层 BIM 数据库互动,BIM 模型通过 AutoCAD 进行平面展示,通过自创三维进行三维展示。

目前除模拟拼装外,软件其他功能模块均已完成。



# 5. 总结

通过自主创新,我们成功搭建了基于 AutoCAD 图形平台上 BIM 软件系统;通过开发三维展示模块,解决 AutoCAD 三维展示问题。在此基础上,研发了结构模型、配模、统计报表、加工图、施工图、力学验算等功能模块,克服了目前市面上相关软件的一些缺点。